## 7.コンテンツをオーサリング(編集)する

## 7.1 オーサリングツールを起動する

1 「コンテンツー覧」画面で 🗹 (オーサリング)ボタンをクリックします。

オーサリングツール(編集)画面が表示されます。

## 7.2 オーサリングツールの概要

オーサリングツールを使って、登録済みのコンテンツに対し、動画、音声(音楽)、画像、HTML、アンケートを素材 として追加することができます。 追加した素材は関連付けしたボタンにより、アプリケーション上で動作するアクショ ンを設定することができます。

### ●オーサリング(編集)での注意事項

・ PDF に追加可能なオブジェクト(各種ボタン、動画、音声(音楽)、画像、HTML、アンケート)数は最大 1,000 が 目安です。

・オーサリング(編集)の途中で、操作することなく時間が経過した場合、サーバシステムとの通信がタイムアウトし、 オーサリング(編集)中の内容が破棄されます。オーサリング(編集)中は、左上の「コンテンツ」タブをマウスオーバ ーし、「保存」ボタンをこまめにクリックすることをお勧めします。

## ●画面と機能一覧

オーサリングツールのメイン画面です。起動時には PDF の 1ページ目が表示されます。



No	名称	イメージ	説明
1	「コンテンツ」タブ	自 コンテンツ	マウスオーバーをすると、オーサリング内容の保存や オーサリングツールを終了するためのメニューが表示さ れます。

			マウスオーバーをすると、各種オブジェクトを挿入する	
		「」挿入	ためのオブジェクト選択メニューが表示されます。	
2	「挿入」タブ	[1] 捕入	「挿入」タブをクリックすることで、オブジェクト選択メニュ	
			ーの表示が固定され、「挿入」タブの文字色がオレンジ	
		(固定衣小时)	色になります。もう一度「挿入」タブをクリックすること	
			で、固定表示が解除されます。	
		▲ プレドュー	コンテンツの編集内容を、プレビュー表示することがで	
3	「フレビュー」ホタン	U VVCL	きます。	
		「ロール」で動	オブジェクトを他のページにコピーまたは移動するため	
(4)	「コヒー/移動」ホタン		のメニューが表示されます。	
(5)	「前ページ移動」ボタン	•	前のページへ移動します。	
6	「後ページ移動」ボタン	•	後ろのページへ移動します。	
			メインビューエリアに表示されているページのページ番	
	ページ入力エディットボックス	1 7	号を表示します。	
$(\mathcal{I})$			表示したいページ番号を入力すると、メインビューエリ	
			アに該当ページが表示されます。	
8	「ズーミング」ボタン		メインビュー表示を拡大、縮小します。	
		(P1) (1 Objects)		
		Off Consider Constanting	各ページのサムネイルが表示されます。	
9	サムネイル表示エリア		左上にページ番号、右上に配置されているオブジェクト	
			数、下部にメモ入力ボックスが表示されます。	
		1		
		And the second	コンテンツに登録された PDF のページ内容を表示しま	
_		N// moment	す。	
10	メインビュー	Wedding Planning	各種機能を使ったコンテンツのオーサリングはこのメイ	
			ンビュー上で実施していきます。	

## ●オブジェクト選択メニューを表示する

オーサリングツール上部の
「挿入」タブをマウスオーバーまたはクリックすると、オブジェクト選択メニューが

表示されます。

🖹 コンテンツ	「手」挿入	▶ プレビュー	□ コピー/移動					
	2	3	4	5 т	6		8	
アクションホタン Water Poursy Het	素材ボダン	差し省ス画像	差し省スビナオ	テキスト	3D	HIML	アンケート	

No	名称	イメージ	説明
1	アクションボタン	アクションボタン	クリックでアクションボタンが配置されます。アクションやボタンのデザインの設定が可能で す。
2	素材ボタン	素材ボタン	クリックで「素材選択」画面が表示されます。動画や画像等の素材の配置が可能です。
3	差し替え画像	く 差し替え画像	クリックで差し替え画像が配置されます。複数画像の切り替え表示の設定が可能です。
4	差し替えビデオ	たい 差し替えビデオ	クリックで差し替えビデオが配置されます。複数動画の切り替え表示の設定が可能です。
5	テキスト	<b>T</b> <del>7</del> <b>‡Z</b> ►	クリックでテキストボックスが配置されます。リッチテキスト形式で、任意のテキストの入 カ・設定が可能です。
6	3D	SD 3D	クリックで3D コンテンツが配置されます。 複数画像を 3D 表示させる設定が可能です。
7	HTML	HTML	クリックで HTML ボタンが配置されます。HTML コンテンツの設定が可能です。
8	アンケート	<u></u> アンケート	クリックでアンケートボタンが配置されます。事前に作成してあるアンケートの設定が可能 です。

## ●指定したページへ移動する

指定したページへ移動するには、次の操作を行います。

- ・ (前ページ移動)、 (後ページ移動)の各ボタンをクリックします。
- ・ページ入力ボックス 17 にページ番号を入力して、エンターキーを押します。



## ●メインビュー表示を拡大、縮小する

ズームバーをスライドして、メインビュー表示を拡大、縮小します。



7.4 素材を追加する



「素材選択」画面が表示されます。



No	名称	説明
1	ファイル名	検索したい素材のファイル名を入力します。
2	素材メモ	検索したい素材の素材メモを入力します。
3	種別	検索したい素材の種別を選択します。
4	ソート	素材一覧を「ID」順または「ファイル名」順に表示します。
5	ソート順	ソートで指定した項目について「降順」または「昇順」に表示します。
6	「検索」ボタン	①~⑤で入力・指定したソート条件で検索をします。
Ø	「クリア」ボタン	①~⑤で入力・指定したソート条件をクリアします。
(8)	ページ番号	ページ番号をクリックすると該当のページへ遷移します。「次へ」をクリックすると、次
		のページへ遷移します。
9	リスト表示	素材の一覧をリスト形式で表示します。
10	サムネイル表示	素材の一覧をサムネイル形式で表示します。
1	チェックボックス	チェックを入れると、該当の素材を選択状態にします。
12	素材情報	素材の各種情報が表示されます。
13	「選択」ボタン	選択した素材をコンテンツに配置します。
14	「キャンセル」ボタン	「素材選択」画面の表示を終了します。

#### <mark>2</mark> 登録済みの素材ファイルを選択します。

素材管理に登録されている素材を検索し、選択のチェックを入れて指定します。

### 3 「選択」ボタンをクリックします。

選択した素材がコンテンツに配置されます。

アクションボタンを追加して、アプリケーション上で動作するアクションを設定します。

Web サイトへのリンク、PDF のページ移動、メール送付、画像のプレビュー表示、動画・音声の再生、ポップアップ メッセージの表示などのアクションを設定できます。 ボタンは次の 6 種類から選択できます。

名称	イメージ	説明
シンプルボタン	シンプルボタン	シンプルなデザインのボタンです。
アクションボタン	アクションボタン	立体的なデザインのボタンです。
透明ボタン	透明ボタン	背景が透過表示されるボタンです。 ※実際のコンテンツ上では枠線も表示されません。
アクション	アンカー	文字の下にアンダーラインが表示されます。
イメージ	-	素材管理に登録されている任意の画像をボタンに設定することがで きます。
アイコン		音楽/ビデオ/HTML/アンケート のアクションのみ、アイコンボタンが 選択できます。

1 └── 挿入 「挿入」タブ内の「アクションボタン」をクリックします。

📋 コンテンツ	[1] 挿入	▶ プレビュー	□ コピー/移動	
アクションボタン	素材ボタン	定 差し替え画像	<b>送</b> し替えビデオ	<b>T</b> <del>,</del> 7‡,7,1

メインビューの中にアクションボタンが配置されます。

#### <mark>2</mark> アクションボタンのサイズを調整します。

ボタンの角をドラッグすることでサイズの調整ができます。

🔒 コンテンツ	山神入	▶ プレビュー	□ コピー/移動						
アクションボタン	素材ボタン	(回 差し替え画像	() 差し替えビデオ	T <del>F</del> <del>F</del> AN	sd and a state of the state of	era HTML	<b>アンケート</b>		
The surgery of							5.00		
(P2)	(4 Objects)						Alex	- 182	
	S 51					-	18	SPAN /	
							X	William .	
	(4 Objects)	C		t・披露宴のご提案 つ ク /			10	A A	
12	12-1	rend Tend	r r eaung	Junn	<sup>11</sup> 9 0		5		
(P4)	(10 Objects)	×.		))	1		A C	1 con	
F1.4.1A M.X.P1	21				5				
PH:					L			a life	
(PE)	(2 Objects)								
1 C						in the			

3 作成したボタンをクリックします。



オーサリングツール右側に設定画面が表示されます。



「アクション」に、次の項目のいずれかを設定します。



アクション	説明	※アプリケーション側での動作についてはアプ リケーションユーザーマニュアルの以下の節を 参照してください。(iOS 版の場合)
なし	何もアクションを設定しないときに選択します。	-
URL リンク	URL(Web サイト)へのリンクを設定します。	4.7 Web サイト連携
ページ移動	同ーコンテンツ内の指定ページへの移動を設定 します。	-
イメージプレビュー	複数画像のプレビュー表示を設定します。	4.4 プレビュー画像を表示する
メール	メールの条件を設定します。	-
ビデオ	動画を設定します。	4.5 動画を見る
音楽	再生させる音楽あるいは BGM を設定します。	4.6 音楽を聴く
ポップアップ	ポップアップメッセージを設定します。	-
コンテンツ	別のコンテンツへのリンクを設定します。	4.8 別のコンテンツを表示する
HTML	HTML コンテンツを設定します。	4.10 HTML コンテンツを表示する
アンケート	アンケートを設定します。	4.11 アンケートに答える

5 スタイルを設定します。

「スタイル」に、次の項目を設定します。

- ボタンのスタイル(種類)
- ボタンの角の形状(角丸)
- ボタンの背景色
- ボタンの透明度(0:透明)

アクション	なし	-
スタイル		~
スタイル	透明ボタン	•
角丸	- 8	+
背景色	0000000	
背景透明度	- 0	+
ラベル		~

## <mark>6</mark> ラベルを設定します。

「ラベル」に、次の項目を設定すると、ボタン上に名前 が表示されます。

- ボタンのラベル(名前)
- 文字のサイズ
- 文字の色



7 ボタンの「位置とサイズ」で下記の項目が調整可能です。

「位置とサイズ」に、次の項目を設定します。

- ボタンの X 座標と Y 座標
- ボタンの幅と高さ

位置とサイズ			~
X座標	-	56.54	+
Y座標	-	252.25	+
幅	-	196	+
高さ	-	247	+

Web ページへのリンクを設定します。Web ブラウザでの Web アクセスや、カスタム URL に対応したアプリケーションを起動することができます。

<sup>山 挿入</sup>「挿入」タブ内の「アクションボタン」をクリックします。

🖹 コンテンツ	[↓] 挿入	▶ プレビュー	□ コピー/移動	
アクションボタン	この 素材ボタン	をし替え画像	<b>(</b> ) 差し替えビデオ	<b>T</b> <i>テ</i> キスト

メインビューの中にアクションボタンが配置されます。

<mark>2</mark> アクションボタンのサイズを調整します。

ボタンの角をドラッグすることでサイズの調整ができます。

(言) コンテンツ		▶ プレピュー	□ コピー/移動						
アクションボタン	素材ボタン	(回 差し替え画像		<b>T</b> <del>7</del> # <b>ス</b> ト	sD	ED HTML	アンケート		
								4.	
1 (12) ++++	405269						1	and St.	
N 2	5 51						1	NANY/	
	1	-					X	Mille Marcon	
(PA)	405463	C	新婚去	・披露宴のご提望	0		100	CM X	
i l	1251		V V edding	I tanni	<sup>ng</sup> o	1	20	BEE	
	1003	-				1		Star 2	
E A A	COLOIGERES -			<i>"</i>	/	TAN I			
IL IN A						Level 6	~	I.	
(PS)	2 Objects							r MM	
11.0									
	×	·							

#### 3 作成したボタンをクリックします。



オーサリングツール右側に設定画面が表示されます。



## 7.7 E-mail アドレスへのリンクを追加する

E-mail アドレスへのリンクを、設定します。

1 <sup>山 挿入</sup>「挿入」タブ内の「アクションボタン」をクリックします。

📋 コンテンツ	[↓] 挿入	▶ プレビュー	□ コピー/移動	
アクションボタン	素材ボタン	を 差し替え画像	<b>(</b> ) 差し替えビデオ	<b>T</b> <del>7</del> + <b>7</b> 5

メインビューの中にアクションボタンが配置されます。

### <mark>2</mark> アクションボタンのサイズを調整します。

ボタンの角をドラッグすることでサイズの調整ができます。



3 作成したボタンをクリックします。

🖹 コンテンツ	世挿入	▶ プレビュー	□ コピー/移動						
アクションボタン	素材ボタン	全日 差し替え画像	く 差し替えビデオ	<b>T</b> <del>7</del> # <b>ス</b> ト	SD SD	(Z/2) HTML	<u>同</u> アンケート		
Here have a		S	Contents	ご提案内容					ر مور
	e objects								
(P3)	4 Objects				The second			14 - AL	
	ha				7				
PA Privent	(10 Objects		プランのご案内		ドレスのご案内	料理のこ	案内	式場のご案内	
			クリッ	ゥク				1	2
	(2 Objects)							1010	

オーサリングツール右側に設定画面が表示されます。

### 4 ボタンを設定します。

	アクシ	ションボタン 設定		
	アクション		~	
1	アクション	メール	•	①「アクション」で「メール」を選択します。 ②「メールアドレス」に送付先アドレスを入力します。
2	メールアドレス			③「タイトル」にメールのタイトルを入力します。 ④「本文」にメールの本文を入力します。
3	タイトル			その他の項目は『 <u>7.5 ボタンを追加する</u> 』を参照してくださ
4	本文			い。

## 7.8 別ページへのリンクを追加する

別ページへのリンクボタンを追加する場合に設定します。

1 <sup>山 挿入</sup>「挿入」タブ内の「アクションボタン」をクリックします。

📋 コンテンツ	[↓] 挿入	▶ プレビュー	□ コピー/移動	
アクションボタン	素材ボタン	定 差し替え画像	<b>()</b> 差し替えビデオ	<b>T</b> <del>7</del> + <b>2</b> 1

メインビューの中にアクションボタンが配置されます。

## 2 アクションボタンのサイズを調整します。

ボタンの角をドラッグすることでサイズの調整ができます。

🖹 コンテンツ		▶ ブレビュー	□ コピー/移動						
アクションボタン	素材ボタン	(回 差し替え画像	() 差し替えビデオ	<b>T</b> <sub>デキスト</sub>	SD SD	HTML	!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!		
	(Objects)						1		
	Cobjects		N// 結婚去	・披露宴のご提案	0				
			Wedding	Planni		1			
				"		Ø		NA.	
**	2 Objects					1			

3 作成したボタンをクリックします。

コンテンツ	世 挿入	▶ ブレビュー	□ コピー/移動						
アクションボタン	素材ボタン	定日 差し替え画像	<b>(</b> ) 差し替えビデオ	<b>T</b> <del>7</del> + <b>7</b> ト	SD SD	HTML	アンケート		
			Contents	ご提案内容					
	40bject9								
C.	4 Objects		A # 1 #		Z				
	ha			2	Y				
	(10 Objects		プランのご案内	F	レスのご案内	料理のご	案内	式場のご案内	~
EMT			クリッ	ゥ				es (	8
	2 Objects						-	10) G	

オーサリングツール右側に設定画面が表示されます。

## 4 ボタンを設定します。

	アクラ	ション	ボタン 設定		
	アクション			~	
			へ <b>い</b> ずな チL		①「アクション」で「ヘーン移動」を選択します。 ②「ページ」でリンク先のページを選択します。
Œ	アクション	~-	ーン移動	•	その他の項目は『7.5 ボタンを追加する』を参照してくだ
2	ページ	-	1	+	さい。

## 7.9 写真を設定する

写真を設定する場合は、あらかじめコンテンツ素材を登録しておきます。 追加方法は『<u>5.素材をアップロードする</u>』を参照してください。 写真の設定には、3 つの方法があります。

- ●写真を設定する
- ●プレビュー(スライドショー)で写真を設定する
- ●差し替え画像で写真を設定する
- ●写真を設定する

アクションを設定せず、写真をシンプルに PDF 上に配置します。

1 <sup>[1] 挿入</sup>「挿入」タブ内の「素材ボタン」をクリックします。



「素材選択」画面が表示されます。

<mark>2</mark>「素材選択」画面にて、種別より「イメージ」を選択し、検索ボタンを押します。

			素材選	選択		×
ファイル名 素材メモ		ファイル名 素材メモ		種別	<b>کر</b> را×-ی	<b>د</b> ^
<b>У</b> -Р		ID -	ソート順 検索	降順 クリア 78件中 1-30表	ビデオ 音楽 HTML アンケート	
	ID	サムネイル	素材ファイル	名	素材メモ	

写真(イメージ)ファイルのみが、表示されます。

3 設定したい写真にチェックを入れ、「選択」ボタンをクリックします。



写真が PDF に追加されます。



●イメージプレビュー(スライドショー)で写真を設定する

アクションボタンを選択すると、複数の写真をスライドショーで表示させることができます。

<sup>1 近 挿入</sup>「挿入」タブ内の「アクションボタン」をクリックします。

📋 コンテンツ	[↓] 挿入	▶ プレビュー	□ コピー/移動	
アクションボタン	素材ボタン	を 差し替え画像	<b>(</b> ) 差し替えビデオ	<b>T</b> <del>7</del> <del>7</del> 77

メインビューの中にアクションボタンが配置されます。

### 2 アクションボタンのサイズを調整します。

ボタンの角をドラッグすることでサイズの調整ができます。

🖹 コンテンツ		・ プレビュー	□ コピー/移動					
アクションボタン	素材ボタン	(回 差し替え画像	() 差し替えビデオ	<b>T</b> テキスト	i 3D	K/2 HTML	アンケート	
								-
(P2)	(10bjects)						1	and St.
	<b>5 51</b>						J	WWEIK
	(1 Objects		Wedding	t·披露宴のご提 Planni				
E A A A			4	)				
CPSPALLIN	2 Objects							
. C								

3 作成したボタンをクリックします。

🖹 コンテンツ	【1】挿入	🕑 プレビュー	□ コピー/移動						
アクションボタン	業材ボタン	〔回 差し替え画像	() 差し替えビデオ	<b>T</b> <del>7</del> <b>777</b>	SD SD	HTML	訳 アンケート		
Harry Party		9	Contents	ご提案内容				يمعمعمعمعم	
	40bet5 5 5 6		0						
	4 Objects		752 OC 84			料理のこ	案内		
			クリッ	ック		]			
	2 Objects							100	

オーサリングツール右側に設定画面が表示されます。

### 4 ボタンを設定します。



イメージの選択ウィンドウが表示されます。

5「イメージ選択」ボタンをクリックし、「素材選択」画面から登録済みのイメージファイルを選択します。

 イメージプレビュー
 ×

 #Free3墨敏は低不少なです.
 パージ選択

 設定
 キャンセル

スライドショー表示させたい複数の画像に、チェックを入れ、「選択」ボタンをクリックします。

		設定	キャンセル			
		素材	選択			×
ファイル名	ファイル名					q î
素材メモ	素材Xモ		種別	イメージ	-	
ソート	ID -	ソート順	昇順 🔻			
		検索	クリア			
			78件中 1-30表示	1 <u>2</u> <u>3</u>	次へ	
ID	サムネイル	素材ファイ	ル名	素材	オメモ	
1	10 00	01_0000100097_000 498_RESOURCE.jpg	0100097_00001			
2	10 00-	01_0000100097_000 499_RESOURCE.jpg	0100097_00001			
<b>~</b> 3	10 00	01_0000100097_000 500_RESOURCE.jpg	0100097_00001			~
		選択	キャンセル			

<mark>6</mark>「設定」ボタンをクリックして、設定を終了します。



#### ☞ <mark>メモ</mark>

・選択できる画像は最大 30 枚です。

・選択した画像は、画面下部に表示され、ドラッグして順序を変更することができます。 削除するには、画像に マウスポインタを合わせると表示される「×」をクリックします。



## ●差し替え画像で写真を設定する

「差し替え画像」ボタンは、複数の画像イメージを切り替えながら表示する場合に設定します。

↓ <sup>□ 挿入</sup>「挿入」タブ内の「差し替え画像」をクリックします。

🖹 コンテンツ	「上」挿入	> プレビュー	□ コピー/移動	
アクションボタン	素材ボタン	えんし 差し替え画像	<b>に</b> 差し替えビデオ	<b>T</b> <del>7</del> <del>7</del> 77

メインビューの中に差し替え画像エリアが配置されます。

2 差し替え画像エリアのサイズを調整します。

自 コンテンツ	「挿入	● プレビュー	□ コピー/移動					< >	3 /7		—
アクションボタン	ま 素材ボタン	(回 差し替え画像	く 着 差し替えビデオ	<b>T</b>	sD	see HTML	アンケート				
Prove Prove	(1 Objects)		Pla	ル プランのご案内				切替方法 イメージ	<ul> <li>ボタ</li> <li>設定</li> </ul>	タン <b>ク</b> ッフ	1
80 0 5	5 53			0				位置とサイズ			~
	6 Objects			9		<b>C</b>		X座標 Y座標 幅	-	290.16 161.67 200	+++++
	2 Objects		[a	1997/4792			407	高さ	-	50	+

3 差し替え画像エリアをクリックします。

官 コンテンツ	[1] 挿入	▶ プレビュー	「□ コピー/移動
P1 William Marine	3 Objects	P	lan Joran
XE			
	4 Objects		オーデンプラン
	6 Objects		チャベルブラン
Providence Provid			₩ <u>₩</u> ₩ <del>₩</del> ₩₩
P4 Proceedings	10 Objects		マンダフルプラン
			לעיינל
PSpanner	2 Objects		

オーサリングツール右側に設定画面が表示されます。

### 4 差し替え画像を設定します。



その他の項目は『7.5 ボタンを追加する』を参照してください。

素材選択画面が表示されます。

<mark>5</mark>「素材選択」画面から登録済みのイメージファイルを選択します。

差し替え画像エリアに表示させたい複数の画像に、チェックを入れます。

		素材選択	×
ファイル名	ファイル名		Q ^
素材メモ	素材メモ	種別 イメージ ▼	·
ソート	ID	▼ ソート順 昇順 ▼	
		検索クリア	
		78件中 1-30表示 1 2 <u>3</u> 次へ	
ID	サムネイル	素材ファイル名素材メモ	
1		1001_0000100097_0000100097_00001 00498_RESOURCE.jpg	
2		1001_0000100097_0000100097_00001 00499_RESOURCE.jpg	
✓ 3	17-1	1001_0000100097_0000100097_00001 00500_RESOURCE.jpg	, ,
		選択キャンセル	

6「選択」ボタンをクリックして、設定を終了します。

切替方法が「タップ」の場合、以上で差し替え画像の設定は終了となります。

切替方法が「ボタン」の場合、差し替え画像エリアの右に、差し替えボタンが生成されます。

7 差し替えボタンの位置とサイズをドラッグして調整します。

🖹 コンテンツ	日神入	● プレビュー	◎ コピー/移動					
アクションボタン	素材ポタン	(国 差し替え画像	〔 差し替えビデオ	<b>T</b> <del>7</del> #スト	SD SD	HTML	原 アンケート	
			_					
CI2	4 Objects		Pla	れ プランのご案内				
	<b>5 51</b>			3-7-792				
	8 Objects			9+46732 9-792 72976792		Ç.		
	2 Objects							





オーサリングツール右側に設定画面が表示されます。

## 9 差し替えボタンを設定します。



動画を設定する場合は、あらかじめコンテンツ素材を登録しておきます。 追加方法は、『<u>5.素材をアップロードする</u>』を参照してください。 動画の設定には、3 つの方法があります。

- ●全画面動画を設定する
- ●埋め込み動画を設定する
- ●差し替えビデオで動画を設定する
- 全画面動画を設定する

全画面動画は、アプリケーション上で、動画を全画面サイズで再生したいときに設定します。

1 <sup>山 挿入</sup>「挿入」タブ内の「素材ボタン」をクリックします。

😑 コンテンツ	[↓] 挿入	▶ プレビュー	🔽 コピー/移動	
アクションボタン	ま 素材ボタン	定回 差し替え画像	<b>し</b> 替えビデオ	<b>T</b> <del>7</del> + <b>7</b> 5

「素材選択」画面が表示されます。

2 「素材選択」画面にて、種別より「ビデオ」を選択し、検索ボタンを押します。

			쿩	材選択		×
ファイル名	,	ファイル名				Q ^
素材メモ		素材メモ		種別	全て イメージ	
ソート		ID	▼ ソート順	昇順 ▼	ビデオ 音楽 HTML	
			検索	クリア	アンケート	
				96件中 1-30表示	1 <u>2 3 4 ½</u>	
	ID	サムネイル	素材ファ	アイル名	素材メ	£

動画(ビデオ)ファイルのみが、表示されます。

3 設定したい動画にチェックを入れ、「選択」ボタンをクリックします。

	ID	サムネイル	素材ファイル名	素材メモ
7			1001_0000100097_0000100097_00001 00517_RESOURCE.mp4	
8			1001_0000100097_0000100097_00001 00518_RESOURCE.mp4	
20	6		1001_0000100096_0000100096_00001 00474_RESOURCE.mp4	
1			選択キャンセル	

動画が PDF に追加されます。

4 動画のサイズを調整します。



3 ボタンをクリックします。



オーサリングツール右側に設定画面が表示されます。

### 4 ボタンを設定します。

	アク	ションボタン 設定		
	アクション		~	
	アクション	ビデオ	•	
1	ビデオ	1001_0000100097_0 0097_0000100517_R	00010 ESO	
		設定		①「選択」で動画ファイルを選択します。
2	埋め込み	_		②「埋め込み」にチェックマークが入っていないことを確認します。
				③動画再生ボタンのスタイルを選択します。
	スタイル		~	④「アイコンのサイズと位置」を選択します。
3	スタイル	アイコン	•	ボタンに表示される のサイズと位置を設定することができま
	アイコンのサイズ	と位置	~	<b>र्च</b> 。
4	サイズ 位置	- 31	+	

#### ☞ <del>メモ</del>

・すでに動画ファイルを設定済みの場合は、動画ファイルを選択する必要はありません。
 ・素材の縦横比率と異なるサイズを選択すると、再生時に黒帯が表示されます。

# الات الم

動画ファイルは「アクションボタン」から「アクション」→「ビデオ」を選択することでも設定できます。

●埋め込み動画を設定する

埋め込み動画は、コンテンツページの特定エリアで、動画を再生したいときに設定します。

#### 1『全画面動画を設定する』を参照して、動画を設定します。

「埋め込み」にチェックを付けて選択します。

	アク	ションボタン 設定	
	アクション	~	
	アクション ビデオ	ビデオ 1001_0000100097_000010 0097_0000100517_RESO URCE.mp4 設定	①「埋め込み」にチェックを入れます。 ②動画の縦横比に合った縦横比を選択します。
1	埋め込み	~	
2	横縦比	16:9 👻	

## ●差し替えビデオで動画を設定する

1 <sup>山 挿入</sup>「挿入」タブ内の「差し替えビデオ」をクリックします。

🖹 コンテンツ	↓ 挿入	プレビュー [	 ] コピー/移動	
アクションボタン	素材ボタン	差し替え画像	<b>(</b> ) 差し替えビデオ	<b>T</b> <del>7</del> <del>7</del> 77

メインビューの中に差し替えビデオエリアが配置されます。

### 2 差し替えビデオエリアのサイズを調整します。



3 差し替えビデオエリアをクリックします。



オーサリングツール右側に設定画面が表示されます。



素材選択画面が表示されます。

4 差し替えビデオを設定します。

### <mark>5</mark>「素材選択」画面から登録済みのビデオファイルを選択します。

		素材選択	×	<
ファイル名	ファイル名		Q	^
素材メモ	素材メモ	種別	ビデオ 🗸	
ソート	ID	▼ ソート順 昇順 ▼		
		検索クリア		
			12件中 1-12表示 1	
ID	サムネイル	素材ファイル名	素材メモ	
7		1001_0000100097_0000100097_00001 00517_RESOURCE.mp4		
В		1001_0000100097_0000100097_00001 00518_RESOURCE.mp4		
26		1001_0000100096_0000100096_00001 00474_RESOURCE.mp4		~
		選択 キャンセル		

差し替えビデオエリアに表示させたい複数の動画に、チェックを入れ、「選択」ボタンをクリックします。

#### <mark>6</mark>「設定」ボタンをクリックして、設定を終了します。

差し替えビデオエリアの右に、差し替えボタンが生成されます。

7 差し替えボタンの位置とサイズをドラッグして調整します。



## 8 差し替えボタンをクリックします。



オーサリングツール右側に設定画面が表示されます。

9 差し替えボタンを設定します。



①差し替えビデオエリアに表示される動画を確認します。
 ②差し替えボタンの画像や種類を変更する場合は「スタイル」で変更します。

その他の項目は『7.5 ボタンを追加する』を参照してください。

r**⇒×**₹

素材の縦横比率と異なるサイズを選択すると、再生時に黒帯が表示されます。

## 7.11 音声ファイルを設定する

音声ファイルを設定する場合は、あらかじめコンテンツ素材を登録しておきます。 追加方法は、『<u>5.素材をアップロードする</u>』を参照してください。

音声ファイルの設定には、3つの方法があります。

- ●ボタンで音声ファイルを設定する
- ●コンテンツ BGM を設定する
- ●ページ BGM を設定する
- ボタンで音声ファイルを設定する

1 <sup>山 挿入</sup>「挿入」タブ内の「素材ボタン」をクリックします。

😑 コンテンツ	[↓] 挿入	▶ プレビュー	□ コピー/移動	
アクションボタン	ま 素材ボタン	えんし 差し替え画像	<b>注</b> し替えビデオ	<b>T</b> <del>7</del> #スト

「素材選択」画面が表示されます。

2「素材選択」画面にて、種別より「音楽」を選択し、検索ボタンを押します。

			素材選択	×
ファイル名		ファイル名		Q ^
素材メモ		素材メモ	種別 イメージ	
ソート		ID	<ul> <li>✓ ソート順 昇順 ✓</li> <li>検索 クリア</li> <li>96件中 1-30表示 1 2 3 4 次へ</li> </ul>	
	ID	サムネイル	素材ファイル名素材メモ	

音楽ファイルのみが、表示されます。

3 設定したい音楽にチェックを入れ、「選択」ボタンをクリックします。

	ID	サムネイル	素材ファイル名	素材メモ				
✓ 15		•€>))	1001_0000100097_0000100097_00001 00656_RESOURCE.mp3					
35		•€>))	1001_0000100096_0000100096_00001 00496_RESOURCE.mp3					
74		• <b>(</b> •))	1001_0000100099_0000100099_00001 00578_RESOURCE.mp3					
			選択キャンセル					

音楽が PDF に追加されます。

4 ボタンのサイズと位置を調整します。



## <mark>5</mark> ボタンをクリックします。

■ コンテンツ	[1] 挿入	▶ プレビュー	□ コピー/移動				
	2 Objects	^					15
(12)	4 Objects						Ren della
<b>N</b> 21	<b>5 51</b>	-					- AND
	6 Objects	9	Vedding Pla	octus anning	2		
	(U Objects		<b>0</b>		1		
P5 receive	(2 Objects)					,	in Martin
***		~	クリック				

オーサリングツール右側に設定画面が表示されます。

6 ボタンを設定します。

	アク	クションボタン 設定		
1	アクション 辛本	音楽 1001_0000100099 0000_0000100578	■ _000010 ₽550	
	цж	0099_0000100378 URCE.mp3	_KE30	
	スタイル		~	①「設定」で音楽ファイルを選択します。
(2)				②音楽再生ボタンのスタイルを選択します。
•	スタイル	アイコン	•	③「BGM の設定」で「タップして Play」を選択します。
	BGMの設定		~	④「アイコンのサイズと位置」を選択します。
3	<ul> <li>タップしてF</li> <li>ページコンラ</li> </ul>	Play テンツ		
				ボタンに表示される Sol のサイズと位置を設定すること
	アイコンのサイス	ズと位置	~	ができます。
4	サイズ	- 31	+	
	位置	0		

rs **⊁**₹

すでに音楽ファイルを設定済みの場合は、音楽ファイルを選択する必要はありません。

● コンテンツ BGM を設定する

コンテンツ BGM は、コンテンツを開くと再生されるようにしたいときに、コンテンツの 1 ページ目に設定します。 コンテンツの 1 ページ目以外では、「コンテンツの BGM として設定」は表示されません。

『ボタンで音声ファイルを設定する』を参照して、音楽を設定します。

「BGM の設定」で「コンテンツの BGM として設定」を選択します。

アク	ションボタン 設定	
アクション		~
アクション	音楽	•
音楽	J.S.Bach-BWV147.mp3	
	設定	
スタイル		~
スタイル	アイコン	•
nounter		
DGMUJagle		~
タップしてPlay	,	
コンテンツのB	GMとして設定	
ページコンテン	w	
アイコンのサイズと	位置	~
サイズ	- 31	+
位置		
	0	

●ページ BGM を設定する

ページ BGM は、コンテンツの指定したページを開くと自動的に再生されるようにしたいときに設定します。

『ボタンで音声ファイルを設定する』を参照して、設定したいページに音楽を設定します。

「BGM の設定」で「ページコンテンツ」を選択します。

アク	アクションボタン 設定						
アクション	音楽   ▼						
音楽	1001_0000100099_000010 0099_0000100578_RESO URCE.mp3						
	設定						
スタイル	~						
スタイル	アイコン 🔻						
BGMの設定	~						
タップしてP	lay						
ページコンテ	マンツ						
アイコンのサイス	、 と 位置 ・ ・						
サイズ	- 31 +						
位置	• • •						



・音声ファイルは「アクションボタン」から「アクション」→「音楽」を選択することでも設定できます。 ・コンテンツ BGM、ページ BGM は、アクションボタンのスタイル「アイコン」でのみ設定することが可能です。 その他のスタイルを選択した場合、「BGM の設定」項目が表示されません。

## 7.12 コンテンツ間リンクを追加する

別コンテンツへのリンクボタンを追加する場合に設定します。

□ <sup>挿入</sup>「挿入」タブ内の「アクションボタン」をクリックします。

🖹 コンテンツ	[1] 挿入	▶ プレビュー	🔽 コピー/移動	
アクションボタン	素材ボタン	えんし 差し替え画像	差し替えビデオ	<b>T</b>

メインビューの中にアクションボタンが配置されます。

2 アクションボタンのサイズを調整します。

ボタンの角をドラッグすることでサイズの調整ができます。

コンテンツ		▶ プレビュー	□ コピー/移動						
アクションボタン	() 素材ボタン	く 差し替え画像	をし替えビデオ	<b>T</b> テ≠スト	sD	HTML	アンケート		
	(105ects)					-	1	Carlos I	
							X	William .	
			Wedding	・披露室のご提案 Planni		1			
			u);	)	1	C.			
(P5)	2. Objects							I. LIK.	
***									

3 作成したボタンをクリックします。



オーサリングツール右側に設定画面が表示されます。

## 4 ボタンを設定します。



「コンテンツ選択」画面が表示されます。



No	名称	説明
1	コンテンツ名	検索したいコンテンツのコンテンツ名を入力します。
2	タグ	検索したいコンテンツのタグを入力します。
3	コンテンツ ID	検索したいコンテンツの ID を選択します。
4	種別	検索したいコンテンツの種別を選択します。
5	ソート	素材一覧を「ID」順または「コンテンツ名」順に表示します。
6	ソート順	ソートで指定した項目について「降順」または「昇順」に表示します。
$\bigcirc$	ステータス	コンテンツのステータスを選択します。
8	「検索」ボタン	①~⑦で入力・指定したソート条件で検索をします。
9	「クリア」ボタン	①~⑦で入力・指定したソート条件をクリアします。
<sup>(1)</sup>	ページ来日	ページ番号をクリックすると該当のページへ遷移します。「次へ」をクリックすると、次
	ハーン留ち	のページへ遷移します。
1	ラジオボタン	チェックを入れると、該当のコンテンツを選択状態にします。
12	コンテンツ情報	コンテンツの各種情報が表示されます。
(13)	「選択」ボタン	選択したコンテンツをリンク先にコンテンツとして設定します。
14	「キャンセル」ボタン	「コンテンツ選択」画面の表示を終了します。

5 登録済みのコンテンツのラジオボタンにチェックを入れ、「選択」ボタンをクリックします。

	ID	サムネイル	コンテンツ名		種別	ステータス	
۲	3		サンプル「医薬品紹介」		PDF	公開中	
$\bigcirc$	6		マニュアル「アプリ」印刷	可・警告	PDF	登録済み	
$\bigcirc$	9	THE SECOND	サンプル「医薬品紹介」		PDF	公開中	
$\bigcirc$	10		マニュアル「アプリ」印刷	可・警告	PDF	公開中	
$\bigcirc$	12		サンプル「医薬品紹介」		PDF	公開中	•
	•		選択	キャンセノ	L		

選択したコンテンツがリンク先のコンテンツとして設定されます。

#### <mark>6</mark> リンク先のページを設定します。



sr <u>⊁</u>∓

設定したコンテンツの状態が以下に該当する場合は、アプリケーション上でコンテンツ間移動することができません。

・非公開コンテンツ

・参照権限がないコンテンツ

・ダウンロードされていないコンテンツ

## 7.13 テキストを挿入する

PDF にテキストを挿入します。 テキストの挿入には、2 つの方法があります。

●テキストを挿入する

●ポップアップテキストを挿入する

●テキストを挿入する

テキストボタンは、PDF に任意のテキストを挿入したいときに設定します。

1 <sup>山 挿入</sup>「挿入」タブ内の「テキストボタン」をクリックします。

🖹 コンテンツ	➡ 挿入	▶ プレビュー	□ コピー/移動		
アクションボタン	素材ボタン	えん 差し替え画像	<b>注</b> 差し替えビデオ	<b>て</b> テキスト	

メインビューの中にテキストエリアが配置されます。

### <mark>2</mark> テキストエリアのサイズを調整します。

ボタンの角をドラッグすることでサイズの調整ができます。

= コンテンツ	世孫	・ フレビュー	□ コピー/移動						
アクションボタン	素材ボタン	(回 差し替え画像	(論 差し替えビデオ	<b>T</b> テキスト	i B B	HTML	アンケート		
								-	
	Cobjects					-	- Ar	MARY!	
		in the second					K	Martine .	
			Wedding	t·披露宴のご提 Planni					
CED	(DOBects		4	))	1	1	1		
IF IN PA	ě.						2	N.C.	
Salas	(20beds							1.1.1.	
		/							

3 作成したテキストエリアをクリックします。

自 コンテンツ	日挿入	▶ プレビュー	[] コピー/移動					
アクションボタン	素材ボタン	€」 差し替え画像	<b>(</b> 差し替えビデオ	<b>T</b> <del>7</del> # <b>ス</b> ト	SD SD	HTML	アンケート	
		<u>(</u>	۲ ۱ ۱ ۱ ۱ ۱ ۱ ۱ ۱ ۱ ۱ ۱ ۱ ۱ ۱ ۱ ۱ ۱ ۱ ۱	皮膚食のご提案 フ・ <i>川に</i>	q			

オーサリングツール右側に設定画面が表示されます。

### <mark>4</mark> テキストの内容を設定します。



# نن ال

テキストの入力後でも、テキストエリアの大きさを調整することができます。テキストの内容が多くて正しく見えない場合は、テキストの量に合わせてテキストエリアの大きさを調節します。

## ●ポップアップテキストを挿入する

ポップアップテキストは、アプリケーション上で、ポップアップでテキストが表示されるボタンを追加したいときに設定 します。



📋 コンテンツ	[↓] 挿入	▶ プレビュー	□ コピー/移動	
アクションボタン	素材ボタン	をし替え画像	<b>(</b> ) 差し替えビデオ	<b>T</b> <del>7</del> ‡スト

メインビューの中にアクションボタンが配置されます。

## 2 アクションボタンのサイズを調整します。

ボタンの角をドラッグすることでサイズの調整ができます。

言 コンテンツ		・ プレビュー	◎ コピー/移動					
アクションボタン	素材ボタン	(国 差し替え画像	( 差し替えビデオ	<b>T</b> <del>7</del> # <b>2</b> 1	ad ad a state of the state of t	HTML	アンケート	
							3	-
2	CORES						Ale	- 10
10 Q R	<b>5</b> 51					-	1	SHAN /
	1						X	William .
Anna Maria Carata	4 Objects	C	1/ 結婚士	式・披露宴のご提 つ D/	*0		24	S. M. K
2			r r eaaing	Janni	<sup>ng</sup> 0-			
D	10 Objects		-	))				- Co
194	5				1			
FRE								Re
5))	200 gas							a ray
12:00		-			1.12 CA 35			

## 3 作成したボタンをクリックします。

💼 コンテンツ	世神入	▶ プレビュー	□ コピー/移動						
アクションボタン	素材ボタン	(回 差し替え画像	<b>(</b> ) 差し替えビデオ	<b>T</b> <del>7</del> + <b>2</b> 1	sD	HTML	原 アンケート		
			Contents	ご提案内容					ممم
(12)	(Objects)								
	2 <b>33</b>		8			STATE OF COMPANY			7
(P3)	4 Objects		A#A#		P			at the	
	<u>Mei</u>			5	Y				
	60.0000019		プランのご案内	F	レスのご案内	料理のこ	案内	式場のご案内	
N.A.A								-	27
IF MT			クリッ	0				5 10	5
P5	(2 Objects)							Sin .	
1 (M)	12		A.A.A.A.A.A.A.A.A.A.A.A.A.A.A.A.A.A.A.	ANANAN			N N N N N N	1 2 1 1	am

オーサリングツール右側に設定画面が表示されます。

## 4 ボタンを設定します。

	アクションボタン 設定		
	アクション	~	
1 2	アクション ポップアップ <u>A ~ U</u> 11px ~ 王 王 王	•	①「アクション」で「ポップアップ」を選択します。 ②テキスト内容を入力します。詳細は、「テキストを挿入する」項 目を参照してください。 その他の項目は『 <u>7.5 ボタンを追加する</u> 』を参照してください。

3D ボタンは、複数の角度の画像を切り替えて立体的に表示する場合に設定します。中心を起点として、 縦横それ ぞれ 15 枚までの画像を設定することができます。

1 <sup>山 挿入</sup>「挿入」タブ内の「3D」をクリックします。

🖹 コンテンツ	[↓] 挿入	▶ プレビュー	□ コピー/移動				
アクションボタン	素材ボタン	差し替え画像	<b>(</b> ) 差し替えビデオ	<b>T</b> <del>7</del> ‡スト	SD	K75 HTML	同 アンケート

メインビューの中に 3D ボタンが配置されます。配置されたボタンが 3D エリアになります。

<mark>2</mark> 3D ボタンのサイズを調整します。

ボタンの角をドラッグすることでサイズの調整ができます。



3 作成したボタンをクリックします。

🖹 コンテンツ	目標入	▶ プレビュー	□□ビー/移動					
アクションボタン	素材ボタン	(回 差し替え画像	注: 差し替えビデオ	<b>Т</b> <del>7</del> =7,7	sD	HTML.	また アンケート	
							2.4.9	a.
Xŧ							100	
(P2)	4 Objects		×	$\sim$			1	Blass Prov P
10 Q 2	§ 51				18.15			
							1	Mainter Mc
							-	- AS LER
P2 Partie IIII	6 Objects	OY.	/ クリ	ック	0	1		Can Star B
	ne.		a		100		1	Don 1/2
	1.0	-				A		TRUM .
	CTURA INFORMA						271	
FOR	C C		<b>.</b> (0))	_		-	1	
- 74	14				9		1 .	~ ~
R. CHA								11 4
(P5)	20Jeds							Tr MA
**	1							

オーサリングツール右側に設定画面が表示されます。

## 4 ボタンを設定します。

		3D 設定		
	3D		~	①「3Dを編集」で「設定」を選択します。
1	3Dを編集	設定		その他の項目は『 <u>7.5 ボタンを追加する</u> 』を参照してください。

「3D 画像 設定」画面が表示されます。

	3D画像 設定	×	
1	括登録 ② 縦 - 3 + 模 - 3 + 設定		
3		^	
	<	>	
	<ul><li>④用</li><li>⑤ キャンセル</li></ul>		

No	名称	説明
	① 3D 麦材の一括登録	3D 素材を一括登録することができます。一括登録方法については、「ヒント」を参照
① 3D 系材の一拍豆球	ください。	
0	雨伤壮粉	画像の枚数を縦×横で選択します。
Z	凹涿权奴	画像枚数は 1 ~ 15 までの奇数で選択できます。
3	画像登録エリア	登録したいサイズ枠をクリックし、素材選択画面より画像を登録します。
4	適用	①~③で設定した内容を適用します。
5	キャンセル	オーサリング画面へ戻ります。

5	画像	を登録	暴したい	3Dの	サイズ枠	の上でク	リックします。
~				00 07	2 12 MIL		///00//0

		3D画像言	没定				×	
	一括登録	縦	- 3	+ 横	- 3	+ 設定	]	
							^	
クリック								
<							>	
		適用	キャンセル					

6「素材選択」画面から登録済みのイメージファイルを選択します。

登録したい画像に、チェックを入れ、「選択」ボタンをクリックします。

		素材選択	×
ファイル名	ファイル名		Q ^
素材メモ	素材メモ	種別	イメージ
ソート	ID	<ul> <li>✓ ソート順 降順 ▼</li> </ul>	
		検索クリア	
		78件中 1-30表示	1 2 3 次へ
ID	サムネイル	素材ファイル名	素材メモ
1		1001_0000100097_0000100097_00001 00498_RESOURCE.jpg	
2		1001_0000100097_0000100097_00001 00499_RESOURCE.jpg	
3		1001_0000100097_0000100097_00001 00500_RESOURCE.jpg	
		選択 キャンセル	

### 7 画像の登録が終わったら、「適用」ボタンを選択します。

	3D画像	設定			×
一括登録	縦	- 3 +	横 — 3	+ 設定	
<b>T</b>					^
🔔 🚨 🛓					
					~
<					>
	適用	キャンセル			

O FYF

・あらかじめ、次のファイル名形式で素材登録をしておくと、ファイル名の頭文字を入力して「一括読み込み」ボタンを押すことで、すべての対象画像を対象の枠へ自動で割り当てることができます。 ファイル名の形式:同一名頭文字 \_ マス番号(縦)マス番号(横).拡張子

#### 例:3x3サイズの登録

頭文字_0101.jpg	頭文字_0102.jpg	頭文字_0103.jpg
頭文字_0201.jpg	頭文字_0202.jpg	頭文字_0203.jpg
頭文字_0301.jpg	頭文字_0302.jpg	頭文字_0303.jpg

・一括読み込み用のファイルが複数組登録されている場合は、選択して登録することができます。

## 7.15 HTML コンテンツを設定する

HTML コンテンツを設定する場合は、あらかじめコンテンツ素材を登録しておきます。

追加方法は、『<u>5. 素材をアップロードする</u>』を参照してください。なお、登録可能な HTML コンテンツは、以下の条件を満たしたフォルダを zip 圧縮したファイルとなります。

#### <登録可能な HTML コンテンツについて>

トップページ「index.html」が任意のフォルダの直下(第一階層)にある構成で、そのフォルダを zip 形式で圧縮したファイルを登録することができます。



※ トップページのファイル名は、「index.html」としてください。それ以外のファイル名では認識されません。

※HTML コンテンツは、トップページを起点に論理パスで作成してください。

※「thumbnail.png」または「t.png」のファイルが「index.html」と同じ階層にあると、自動でアクションボタンのイメージに 割り当てることができます。

※トップページ以外のフォルダ・ファイルの構成や数に規定はありません。

※すべてのフォルダ名・ファイル名で、日本語は使用できません。

※zip ファイルのサイズの上限は 200MB です。それ以上のファイルサイズでは、SFTP でファイル転送した場合に エラーとなります。

#### ज्ञ 🗡

・zip 圧縮するフォルダの直下(第一階層)にトップページ「index.html」がない場合、アップロード時にエラーとなります。

・HTML コンテンツは、端末のブラウザ機能を利用して表示されます。事前に Web ブラウザを使用して、動作 や表示について確認することをおすすめします。

・設定した HTML コンテンツの動作や表示が保証されるものではありません。

●ボタンで HTML コンテンツを設定する

コンテンツのページ上に (HTML)ボタンが表示され再生ができます。

設定手順は、「HTML」ボタンを配置して、後から HTML コンテンツを選択する方法と、HTML コンテンツを素材ボタンから配置する方法があります。

1 HTML コンテンツを追加します。

■「HTML」ボタンを追加する場合

<sup>Ⅲ 挿入</sup>「挿入」タブ内の「HTML」をクリックします。

🖹 コンテンツ	↓ 挿入	▶ プレビュー	□ コピー/移動				
アクションボタン	素材ボタン	えん 差し替え画像	く 差し替えビデオ	<b>T</b> <del>7</del> + <b>2</b> 1	SD	HTML	アンケート

メインビューの中に HTML ボタンが配置されます。

■ HTML コンテンツを追加する場合

<sup>山 挿入</sup>「挿入」タブ内の「素材ボタン」をクリックします。

😑 コンテンツ	[1] 挿入	▶ プレビュー	🔽 コピー/移動	
アクションボタン	ま 素材ボタン	えんし 差し替え画像	<b>し</b> 替えビデオ	<b>T</b> <del>7</del> + <b>7</b>

「素材選択」画面にて、種別より「HTML」を選択し、検索ボタンを押します。

		素材選択	×
ファイル名	ファイル名		a ^
素材メモ	素材Xモ	種別	<u>全て</u> イメージ
ソート	ID 👻	ソート順 昇順 ▼	ビデオ 音楽 HTML
		検索クリア	J-J-F
		96件中 1-30表示	1 2 3 4 次へ

HTML(ZIP)ファイルのみが、表示されます。

### 設定したい HTML ファイルにチェックを入れ、「選択」ボタンをクリックします。

ID	サムネイル	素材ファイル	名		素材メモ	
169		50MB.zip		sample		
395		HTML5_Sample_201707	25.zip			~
		選択	キャンセル			

## 2 ボタンのサイズと位置を調整します。

🖹 コンテンツ	山桥	ブレビュー	□ コピー/移動					
アクションボタン	素材ボタン	€回 差し替え画像	<b>(</b> 論 差し替えビデオ	<b>T</b> テキスト	SD SD	HTML	アンケート	
New York							8.4	a l
۶ŧ			-					
	(4 Objects)		×	1>	~		1	Distance 1
	5 51	-						MARY /
			ee.				1	Chille Mac
	6 Objects	N	1				20	
	ha		oddina	Plannis				100 M
2	Concernante and Concernate and Concernante and Concernate and Concernante and Concernate and Concernate and Concernate and Concernate and Conc	in the second	cuurry c	, unner	9	1	1	
	10 Objects						1	
11.4 A 1 A PA	2		149)		6			
							-	11 1
(PS)	2 Objects							" I ANN S
300	1.00							
	~							March 1

### 3 追加したボタンをクリックします。

🖹 コンテンツ	(山) 挿入	▶ プレビュー	□ コピー/移動					
アクションボタン	ま 素材ボタン	(回 差し替え画像	(論 差し替えビデオ	<b>T</b> テキスト	sD	HTML	アンケート	
		(	クリッ	■				

### 4 ボタンを設定します。

1L 素材選択」で HTML コンテンツを選択しる

r**ਡਾ ≯**∓

・HTML コンテンツを素材ボタンから登録した場合は、HTMLコンテンツを選択する必要はありません。 ・同一ページ上に複数のボタンを配置することができます。

・HTML コンテンツは、「アクションボタン」から「アクション」→「HTML」を選択することでも設定できます。 ・HTML コンテンツは、WEB ブラウザ版アプリケーションには対応しておりません。

7.16 アンケートを設定する

アンケートを設定する場合は、あらかじめアンケートを登録しておきます。登録方法は、『<u>5.5 アンケートを登録する</u>』 を参照してください。

●ボタンでアンケートを設定する

コンテンツのページ上に ENQUETE)ボタンが表示され、アンケートの実施と収集を行うことができま

す。

設定手順は、「アンケート」ボタンを配置して、後からアンケートを選択する方法と、アンケートを素材ボタンから配置 する方法があります。

1 アンケートを追加します。

■「アンケート」ボタンを追加する場合

<sup>山 挿入</sup>「挿入」タブ内の「HTML」をクリックします。

🖹 コンテンツ	[] 挿入	▶ プレビュー	□ コピー/移動				
アクションボタン	素材ボタン	えんし替え画像	<b>(</b> ) 差し替えビデオ	<b>T</b> <del>7</del> <del>7</del> 77	sD	KAN HTML	訳 アンケート

メインビューの中にアンケートボタンが配置されます。

■ アンケートを追加する場合

□ <sup>挿入</sup>「挿入」タブ内の「素材ボタン」をクリックします。

🖹 コンテンツ	「挿入	▶ プレビュー	□ コピー/移動	
アクションボタン	<b>注</b>	えんし	<b>に</b>	<b>T</b>
	素材ボタン	差し替え画像	差し替えビデオ	<del>7</del> + <b>2</b> 1

「素材選択」画面にて、種別より「アンケート」を選択し、検索ボタンを押します。



アンケート素材のみが、表示されます。

### 設定したいアンケート素材にチェックを入れ、「選択」ボタンをクリックします。

~	170		サンプル	サンプル	~
	ID	サムネイル	素材ファイル	名	素材メモ

2 ボタンとサイズの位置を調整します。



3 追加したボタンをクリックします。

🖹 コンテンツ	山桥	▶ プレビュー	□□ コピー/移動					
アクションボタン	素材ボタン	をし替え画像	く 差し替えビデオ	<b>T</b> 7#21	SD SD	(IZ) HTML	<b></b> アンケート	
	E Objects	差し替え画像	産レビネビデオ で クリック Vedding	этэл остия Plannin	30	HTML	P>D-F	
CE Province	20bjects							in the second

4 ボタンを設定します。

アクション       アンケート         1       アンケート         サンプル       設定         2       設問選択       なし	•
アクション     アンケート       1) アンケート     サンプル       設定     2) 設問選択	•
<ol> <li>アンケート サンプル</li> <li>設定</li> <li>2) 設問選択 なし</li> </ol>	
設定 2) 設問選択 なし	
<ol> <li>2) 設問選択</li> <li>なし</li> </ol>	
	•
<ol> <li>全画面表示</li> <li>する</li> </ol>	
4 回答可能回数 無制限	•
5 同一アンケート する	
6 オブジェクト名 サンプル「ブライダル	J@7

①「設定」でアンケートを選択します。

②「設問選択」で、アンケートを表示したときに一番上 に表示される設問を選択します。「なし」を選択する と、アンケートの一番上(アンケート名)から表示されま す。

③「全画面表示」を選択します。

「する」を選択すると、アンケートが全画面表示されま す。選択しない場合は、画面の右端に表示されます。 ④「回答可能回数」を選択します。

「無制限」を選択すると、設定したアンケートを何度でも 送信することができます。「1 回」を選択すると、アン ケートの送信は 1 回のみに制限されます。

⑤「同一アンケート」を選択します。

「共通化する」を選択すると、「オブジェクト名」が固定さ れます。選択しない場合は、任意の「オブジェクト名」を 設定することができます。

⑥「オブジェクト名」を入力します。

「同一アンケート」で「共通化する」を選択した場合、入 力することはできません。

#### ني ۲۲

・同じアンケートでも、ボタン毎に異なる「オブジェクト名」を設定すると、オブジェクト名毎に回答結果を絞り込ん で確認することができます。

・「同一アンケート」の「共通化する」は、複数のボタンに対して同じアンケートを設定した場合に有効です。例えば、「回答可能回数」を「1回」に設定した場合、いずれかのボタンでアンケートに回答すると、他のボタンからの回答はできません。

#### r**⇒×**₹

・アンケートを素材ボタンから登録した場合は、アンケートを選択する必要はありません。

・同一ページ上に複数のボタンを配置することができます。

・アンケートは、「アクションボタン」から「アクション」→「アンケート」を選択することでも設定できます。

## 7.17 オーサリング(編集)内容をプレビューする

コンテンツのオーサリング(編集)内容を、プレビューすることができます。

1 オーサリングツール上部の ♀ ブレビュー 「プレビュー」ボタンをクリックします。



プレビュー用のビューワー画面が表示されます。



No	名称	説明
1	スクロールバー	左右にドラッグして、ページを移動します。
2	ページ戻り/送り	先頭ページ/前ページ/次ページ/最終ページへ移動します。
3	拡大率変更	拡大/拡大率クリア/縮小 表示をします。
4	全画面表示	上下の操作メニューを非表示にし、コンテンツ表示エリアを全画面表示にします。
5	終了	プレビューを終了します。

プレビュー画面では、設定したボタンなどの動作や、音楽などを確認することができます。

#### ① 注意

・保存されていない内容は、プレビュー画面に反映されません。保存後にプレビュー表示を実施してください。 ・HTML コンテンツはプレビュー表示できません。

・動画フォーマット、およびご利用のパソコンの状態によって、プレビューモード内での動画の再生ができない場

合があります。

・プレビュー機能は、素材配置の誤りや、レイアウトを確認するものであり、配置した素材の端末上の動作を保 証するものではありません。

7.18 オーサリング(編集)内容をコピーする

作成したボタンなどを、他のページへコピーして適用したい場合に利用します。

1 コピーするページを選んでから、オーサリングツール上部の<sup>□□□ピー/移動</sup>「コピー/移動」ボタンをクリックしま す。

「コピー/移動」の設定ダイアログが表示されます。

全てのページにオブジェクトをコピー・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
開始

2 プルダウンより「全てのページにオブジェクトをコピー」または「指定のページにオブジェクトをコピー」のどちらか を選択して、「開始」ボタンをクリックします。

ページ指定の場合は、コピー先のページの開始ページ、終了ページを指定します。

					コピー/利	動			×
全ての 指定の 指定範	ページにオ )ページにっ 1)田のペー	ブジェクト <mark> ブジェク </mark> ジのオフシ	をコピー - をコピー / ェクトを:	コピー/移	動				
from:	_	1 -	to:	-	7	+			
					開始				

コピー先として指定したページに同じボタンが作成されます。

#### الا بي ۲

「目次に戻る」や「メニューに戻る」などのボタンを全ページに入れたいときに、オブジェクトをコピーすると便利です。

7.19 オーサリング(編集)内容を一括でコピーまたは移動する

作成したボタンなどを、他のページに一括でコピー、または移動することができます。コピーは、特定の範囲のページ上のオブジェクトを、指定したページ以降にコピーする場合に利用します。移動は、コンテンツのベース PDF の 差し替えにより、ページがずれてしまった場合に利用します。

<mark>1</mark> オーサリングツール上部の<sup>□□□ピー/移動</sup>「コピー/移動」ボタンをクリックします。

「コピー/移動」の設定ダイアログが表示されます。

コピー/移動	×
全てのページにオフジェクトをコピー	•
開始	

2 プルダウンより「指定範囲のページのオブジェクトをコピー/移動」を選択します。

コピー/移動	×
<b>F</b>	
全てのページにオブジェクトをコピー 指定のページにオブジェクトをコピー	
指定範囲のページのオブジェクトをコピー/移動	

<mark>2</mark> 設定し、「開始」ボタンをクリックします。

		コピー/移動	×	
	指定範囲のページのオン	ブジェクトをコピー/移動	•	①コピー / 移動元のページの範囲
1	コピー/移動元	from: - 1 + to: - 1	+	を指定します。
2	コピー/移動先			②コピー / 移動先の先頭ページを
		- 2 +		指定します。
3	処理	<b>コピー</b>	-	③処理の内容(「コピー」「移動」のい
				ずれか)を選択します。
		<b>④</b> 開始		④「開始」ボタンをクリックします。

コピー / 移動元として指定した範囲のページ上のオブジェクトが、コピー / 移動先として指定したページ以降にコ ピー、または移動されます。

# ① <sub>注意</sub>

「移動」を行うと、移動先のページ上にあるオブジェクトはすべて削除されます。

7.20 コンテンツを保存する

オーサリング(編集)中のコンテンツを保存します。



É	コンテンツ	[4] 挿入	▶ プレビュー	□ コピー/移動
	日 保存	保存して終了	● 保存しないで終了	

7.21 コンテンツのオーサリング(編集)を終了する

● オーサリング(編集)したコンテンツを保存して終了する



### 2「保存して終了」ボタンをクリックします。

😑 コンテンツ	[↓] 挿入	▶ プレビュー	□ コピー/移動
日、保存	保存して終了	● 保存しないで終了	

確認ダイアログが表示されます。

<mark>2</mark>「OK」ボタンをクリックします。

確認	×
保存して終了しますか?	
ок	キャンセル

コンテンツ内容が保存されて、オーサリングツールが終了します。

# 

コンテンツ内容の保存のみでは、保存した内容は端末側に反映されません。保存後は公開処理(または再公開 処理)を行う必要があります。コンテンツリスト画面よりコンテンツのステータスを確認し、「登録済み」となってい る場合は、公開処理を行って下さい。「公開中」で点滅、またはテロップの場合は再公開処理を行って下さい。コ ンテンツ公開については、「8.1 コンテンツを公開する」を参照ください。

## ●コンテンツを保存せずに終了する

オーサリング(編集)中のコンテンツの内容を破棄して、オーサリングツールを終了します。



保存メニューが表示されます。

2「保存して終了」ボタンをクリックします。

😑 コンテンツ	「挿入 💽	プレビュー [	<b>」</b> コピー/移動
<b>日</b> 保存	保存して終了	日本の目的で、日本の目的で、その目前の目前ので、その目前の目前の目前ので、その目前の目前の目前の目前の目前の目前の目前の目前の目前の目前の目前の目前の目前の	

確認ダイアログが表示されます。

2「OK」ボタンをクリックします。



オーサリング(編集)した内容が破棄されて、オーサリングツールが終了します。